

bonus casas de apostas gratis

<p>Boa sorte a todos! Daniel Candido 23:19, 28 Maio 2006 (UTC)A bola vai r
olar</p>
<p>Creio que as regras que alguém propôs 📉 inicialmente
, beneficiariam de algumas modificações.</p>
<p>As apostas para cada jogo podem ser alteradas até ao meio-dia (gmt) Tj T* B

<p>Logo não é necessário apostar para já em todos os j
ogos e os jogos das fases seguintes serão conhecidos no 📉 momento
em que as apostas encerram.</p>
<p>Em relação a jogo, a pontuação é constituí
<p>da de três partes: A primeira e segunda 📉 partes correspondem par
a cada uma das equipas ao valor absoluto da diferença entre o número d
e golos indicados na aposta 📉 e o número de golos efectivamente ma
rcados durante o tempo regulamentar (excluindo prolongamentos).</p>
<p>A terceira parte corrponde a zero ponto se 📉 a aposta indicar
correctamente o vencedor do jogo (ou se tiver sido indicado um empate e este se) Tj T* B

ia e o resulatdo for um empate; e três pontos se for indicado 📉 um
a vitória e o resultado for uma derrota.</p>
<p>Ou seja suponhamos que a aposta é 2x1.</p>
<p>Se o resultado for efectivamnet 2x1, 📉 tem-se zero pontos (2-2) Tj T* B

<p>Se o resultado for 2x0 tem-se um ponto (2-2 + 1-0 + 0).</p>
<p>Se 📉 o resultado for 2x2, tem-se 3 pontos (2-2 + 2-1 + 2).</p>

<p>
<p>Se o resultado for 2x3, tem-se 5 pontos (2-2 📉 + 3-1 + 3), e s
uccessivamente.</p>

<p>Não indicar aposta resulta em seis pontos.</p>
<p>Naturalmente que o vencedor é quem tiver menos pontos.</p>
<p>Concordam?--Lampiao 📉 18:06, 31 Maio 2006 (UTC)</p>
<p>Lampião, eu não concordo, principalmente com a alteraç&#

227;o do período valido para a aposto.</p>
<p>ao colocares os 📉 até às 12h do dia do joga, est
5; a aumentar imenso a probabilidade de acertar e depois daria muito mais Ԃ

01; trabalho para controlar as ideias dos participantes.</p>
<p>Em relação à pontuação, acho um pouco confusa.

<p>
<p>Rei-artur ? 18:21, 31 Maio 2006 (UTC)</p>
<p>Eu 📉 achei um tanto confuso, nessa proposta um jogo que eu apo
stasse 4 a 2 e o resultado fosse 2 a 📉 4, quanto ficaria a pontuaç

ão?Hiroshi 18:23, 31 Maio 2006 (UTC)</p>
<p>Ficaria 7= 4-2 + 4-2 + 3.</p>
<p>--Lampiao 18:26, 31 Maio 2006 📉 (UTC)</p>
<p>Então haveria situações que não valeria a pena apos