

# melhor site do aviator

<p>Jogo multijogador em {kO} LAN.</p>

<p>Jogos multijogador, tamb&#233;m conhecidos como jogos multiplayer, s&#2

27;o jogos que permitem que v&#225;rios jogadores participem simultaneamente / ,

de uma mesma partida.[1] Diferentemente da maioria dos outros jogos, jogos de C

omputador e videogame que muitas vezes s&#227;o para / , um jogador, usando inte

lig&#234;ncia artificial para programar personagens controlados pelo jogo. J&#22

5;o Multijogador permite que seja desfrutada uma experi&#234;ncia / , com v&#22

5;rios jogadores, podendo ser em {kO} forma de disputa, cooperativo ou rivalidad

e, e proporcionar-lhes uma forma de comunica&#231;&#227;o social / , que est&#22

5; quase sempre ausente em {kO} jogos para um jogador.</p>

<p>H&#225; v&#225;rios tipos de jogo Multijogador em {kO} que ocorrem / ,

partidas entre 2 jogadores (o mais comum) ou mais. Nos jogos Cooperativos, ambos

jogadores trabalham em {kO} equipe para atingir / , um objetivo em {kO} comum.

J&#225; nos Competitivos ambos jogadores trabalham um contra o outro e o que alc

an&#231;a o / , objetivo primeiro vence.</p>

<p>Jogos via rede [ editar | editar c&#243;digo-fonte ]</p>

<p>S&#227;o jogos de computador que se utilizam de Internet ou / , rede lo

cal, geralmente atrav&#233;s do protocolo TCP/IP, para permitir uma partida com

dois jogadores em {kO} sistemas diferentes.</p>

<p>Estes jogos, ultimamente, / , tem chamado &#224; aten&#231;&#227;o de e

mpresas que patrocinam torneios de jogos, podendo ocorrer torneios com pessoas d

istantes ou com v&#225;rias / , pessoas em {kO} uma sala atrav&#233;s de Lan Par

ties.</p>

<p>Os jogos do tipo MMOG e MMORPG s&#227;o os mais populares. S&#227;o / ,

jogos em {kO} que o jogador assume o papel de um personagem em {kO} um mundo vi

rtual e interage com / , outros jogadores, podendo trocar e vender itens, procur

ar tesouros, formar equipes e em {kO} alguns lutar por territ&#243;rios.</p>

t;

<p>Jogos em {kO} / , um &#250;nico sistema [ editar | editar c&#243;digo-f

onte ]</p>

<p>Em sistemas como consoles, arcades e computadores h&#225; jogos que pos

suem suporte / , para partidas entre dois ou mais jogadores com v&#225;rios cont

roles ligados a um mesmo sistema. Geralmente se usa o modo / , de tela dividida,

em {kO} que cada jogador tem {kO} pr&#243;pria parte da tela para n&#227;o depe

nder dos outros jogadores / , para se movimentar. Isso ocorre geralmente em {kO}

jogos de tiro em {kO} primeira pessoa.</p>

<p>Refer&#234;ncias</p>

<p></p>