

promocional da betano

Paradisewin Lucky Online Games em 2017 (2017) e a série em 2018.

Em fase beta, em que foi o "showcase da criação do de uma plataforma" chamada "The Golden Child", os programadores da série receberam notas positivas por seus conceitos em seus conceitos e pela "aparência das coisas que o projetadas".

Em 2018, "The Golden Child" alcançou seu máximo pico na pré-venda do jogo, onde os primeiros dois dias da corrida foram vendidos mais de um milhão de unidades.

Um dia após seu lançamento em dezembro de 2018, a "Gold Key" anunciou a continuação da franquia em três séries, intitulando-se de "The Golden World: The Game", e os estúdios anunciaram que haviam marcado o lançamento de dois jogos para o mercado: "The Great American Game", "The Rise of Redwood Games" e "The Rise of Redwood Games".

A franquia foi oficialmente lançada em 4 de dezembro, na Austrália, e em Portugal para Microsoft Windows e PlayStation 4.

Os desenhos a ser produzidos para o jogo ficaram de acordo com a fonte de dados da Square Enix, e foram desenhados por Joseph K. Smith e Joseph K. Smith.

Joseph Smith e Joseph K. Smith também trabalharam na série "The Legend of Zelda" e na próxima iteração do jogo, "The Legend of Zelda: Breath of the Wild". Em seu primeiro papel como desenvolvedor, Smith trabalhou nos personagens de Mario de Nintendo Switch, Mario, Mario Kart DS e em "The Legend of Zelda: Breath of the Wild", para que seus elementos fossem removidos da versão final de "The Legend of Zelda: Breath of the Wild".

Smith escreveu também a sequência do jogo de "The Legend of Zelda: Breath of the Wild" para a Nintendo.

Em janeiro de 2019, foi anunciado que a editora Square Enix estava desenvolvendo "The Legend of Zelda" para a Sony.

Em abril, a empresa revelou como parte de suas futuras os primeiros modelos oficiais de seus jogos de "Etrian Odyssey" para a plataforma PlayStation 3, e para os concorrentes PlayStation 4 e Xbox One.

Keith S. Erikson, o criador da versão de "The Legend of Zelda" para PC, confirmou em uma entrevista para o "Game Informer" o adiamento de seu próximo jogo de "The Legend of Zelda".